

El ejercicio consiste en la representación gráfica de una matriz mágica de un número impar de filas y columnas en la cual, todas las filas, columnas y diagonales principales suman lo mismo para ello, debes de crear una primera vista que admita un número impar mayor o igual a 1.

---

## Matriz Mágica!

Número matriz inicial:

Esto devolverá la matriz mágica y dos botones para incrementarla y decrementarla:

---

## Matriz Mágica de 3!

6	18
7	53
2	94
<input type="button" value="-"/>	<input type="button" value="+"/>

Habrá un paquete llamado `model` que contendrá una clase que devuelva una matriz mágica de un número indicado

Matriz mágica, se empieza por el el elemento central de la primera fila(número 1), se continúa en la celda anterior tanto en fila como columna. La fila superior es adyacente a la inferior, así como la columna superior adyacente a la inferior. En el caso que el número sea múltiplo de la dimensión de la matriz la siguiente celda en la inferior