

Ejercicio 1 (2,5 puntos)

Implementa un programa que lea números enteros desde el fichero `números.dat` y los vaya guardando en los ficheros `pares.dat` e `impares.dat`, según su paridad.

Ejercicio 2 (2,5 puntos)

Implementa una aplicación que gestione una lista de nombres ordenada por orden alfabético. Al arrancar, se leerá de un fichero los nombres insertados anteriormente y se pedirán nombres nuevos hasta que se introduzca la cadena "fin". Cada nombre que se introduzca deberá añadirse a los que ya había, de forma que la lista permanezca ordenada. Al terminar, se guardará en el fichero la lista actualizada.

Ejercicio 3 (2,5 puntos)

Un libro de firmas es útil para recoger los nombres de todas las personas que han pasado por un determinado lugar. Crea una aplicación que permita mostrar el libro de firmas o insertar un nuevo nombre (comprobando que no se encuentre repetido) usando el fichero binario `firmas.dat`.

Ejercicio 4 (2,5 puntos)

Implementa una aplicación que gestione los empleados de un banco. Para ello se definirá la clase **Empleado** con los atributos **dni**, **nombre** y **suelo**. Los empleados se guardarán en un objeto de la clase **Lista** para objetos de la clase **Object**. La aplicación cargará en la memoria, al arrancar, la lista de empleados desde el archivo binario `empleados.dat` y mostrará un menú con las siguientes opciones: 1. Alta empleado; 2. Baja empleado; 3. Mostrar datos empleado; 4. Listar empleados, y 5. Salir. Al pulsar 5, se grabará en el disco la lista actualizada y terminará el programa.