

RELACIÓN 14: ESTRUCTURAS DE DATOS – ARRAYS

- 1.- Una prueba de patinaje artístico consta de **15 jueces** que puntúan a cada patinador (de 1 a 10) después de la ejecución del ejercicio. Escribir un programa que calcule la puntuación media de cada patinador.
- El programa solicitará el nombre, apellidos y país del patinador.
 - Solicitará las puntuaciones válidas de los 15 jueces.
 - Mostrará la puntuación media.
 - Preguntará si se va a puntuar a otro patinador: Si es así el programa volverá a ejecutarse, en caso contrario finalizará su ejecución.
- 2.- Diseñar un programa para calcular la velocidad (en **m/s**) de los corredores de una carrera de **1500 metros**. La entrada consistirá en parejas de números (**minutos, segundos**) que dan el tiempo del corredor.

Ejemplo de entrada de datos:

(3, 53) (3, 40) (3, 46) (3, 52) (4, 0) (0, 0)

El último par de datos se utilizará como fin de entrada de datos.

- El programa solicitará además para cada corredor: el nombre, apellidos, dorsal y país del corredor.
- Por cada corredor, el programa debe imprimir los datos del corredor, el tiempo en minutos y segundos y la velocidad media presentados en un formato adecuado.