

EJERCICIOS BÁSICOS

- 0) Hacer un programa que muestre por pantalla el mensaje “Hola Mundo”.
- 1) Confeccionar un programa que defina e inicialice una variable real donde almacenar el sueldo de un operario y otra de tipo cadena de caracteres donde almacenaremos el nombre. Imprimir cada variable en una línea distinta en pantalla.
- 2) Confeccionar un programa que permita definir e inicializar variables con el nombre de un usuario y su mail. Mostrar posteriormente los datos en pantalla.
- 3) Usando una variable inicializada con el lado de un cuadrado, mostrar por pantalla el perímetro del mismo (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro).
- 4) Realizar un programa que cargue cuatro variables con valores numéricos y muestre su suma y su producto.
- 5) Escribir un programa en el cual se capturen cuatro números, calcular y mostrar la suma de los dos primeros y el producto del tercero y el cuarto.
- 6) Desarrollar un programa que pida el precio de un artículo y la cantidad que lleva el cliente. Mostrar lo que debe abonar el comprador.