

1. **Calculadora Básica**

- Diseña un programa que permita al usuario realizar una división entre dos números ingresados. El programa debe manejar cualquier excepción que ocurra (por ejemplo, división por cero o entradas inválidas) y mostrar un mensaje de error adecuado sin detener el programa.

2. **Gestión de Inventario**

- Implementa un sistema para gestionar el inventario de una tienda. El programa debe permitir reducir el inventario tras una compra, pero si el usuario intenta comprar más unidades de las disponibles, debe manejar una excepción estándar de Java, como `IllegalArgumentException`, para controlar los errores.

3. **Calculadora de Raíz Cuadrada**

- Implementa un método que calcule la raíz cuadrada de un número. El método debe lanzar una excepción si el número es negativo. Captura esta excepción en el método principal e informa al usuario.

4. **Control de Flota**

- Implementa un método que registre kilómetros recorridos por una flota de vehículos. El método debe lanzar una excepción si los kilómetros son negativos. Captura esta excepción en el `main` e informa al usuario.

5. **Validación de Contraseñas**

- Implementa una excepción personalizada `PasswordInvalidaException` para validar contraseñas. Las contraseñas deben tener al menos 8 caracteres y contener un carácter especial. Lanza la excepción si no se cumple este criterio.