

RELACIÓN 20: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (CLASES)

1.- Crea una clase llamada **Cuenta** que tendrá los siguientes atributos: **titular** y **cantidad** (puede tener decimales).

- El titular será obligatorio y la cantidad es opcional. Crea dos constructores que cumpla lo anterior.
- Implementa las propiedades que permitan el acceso a todos los atributos, excepto a la cantidad que será de sólo lectura.
- Sobrescribe el método **ToString** que facilite los datos de la Cuenta de la siguiente manera:

Si la cuenta tiene saldo (es decir, tiene alguna cantidad):

"La cuenta del cliente <TITULAR> tiene un saldo de <CANTIDAD>"

Si la cuenta no tiene saldo (es decir, no tiene una cantidad establecida):

"La cuenta del cliente <TITULAR> no tiene saldo"

- Tendrá dos métodos especiales:
 - **Ingresar(double cantidad)**: Se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad introducida es negativa, no se hará nada y se mandará un mensaje de error.
 - **Retirar(double cantidad)**: Se retira una cantidad de la cuenta; si restando la cantidad actual a la que nos pasan es negativa, la cantidad de la cuenta pasa a ser 0 y se informa mediante un mensaje de error que se ha retirado todo el dinero.