

Resultado de Aprendizaje 4

Desarrolla programas organizados en clases analizando y aplicando los principios de la programación orientada a objetos

Nota	0
------	---

Criterios de Evaluación	5	4	3	2	0	Puntuación	Pond 100%	Calificación
CE-A Se ha reconocido la sintaxis, estructura y componentes típicos de una clase.	Se ha reconocido la sintaxis, estructura y componentes típicos de una clase Miembros, Constructores, Propiedades, Métodos				No se ha reconocido la sintaxis, estructura y componentes típicos de una clase Miembros, Constructores, Propiedades, Métodos	0	14%	0
CE-B Se han definido clases.	Se han definido clases empleando de forma apropiada técnicas para proteger y proporcionar seguridad a los datos que gestiona	Las clases definidas tienen algún error en la implementación de la protección y seguridad de los datos		Las clases están mal definidas o se han implementado sin tener en cuenta la protección y seguridad de los datos que mantiene	No se han definido clases	0	14%	0
CE-C Se han definido propiedades y métodos.	Se han definido propiedades empleando de forma apropiada los diferentes descriptores de acceso y empleando excepciones para comunicar errores Se han definido métodos públicos y privados empleando las propiedades de forma apropiada	Se han definido propiedades, pero con algún error en la implementación de los descriptores de acceso y/o empleo de Excepciones Se han definido métodos con algún error		Se han definido propiedades, con muchos errores en la implementación de los descriptores de acceso y/o empleo de Excepciones Se han definido métodos con muchos errores	No se han definido propiedades ni métodos	0	18%	0
CE-D Se han creado constructores.	Se han creado los constructores apropiados para instanciar objetos de la clase empleando los mecanismos de protección y seguridad implementados para los datos		Se han creado constructores apropiados y emplean mecanismos de protección y seguridad, pero tienen errores y/o se han creado más constructores que no son necesarios o no son requeridos	Se han creado constructores, pero estos no son adecuados y/o no emplean los mecanismos de protección y seguridad implementados para los datos	No se han creado constructores	0	14%	0
CE-E Se han desarrollado programas que instancien y utilicen objetos de las clases creadas anteriormente.	Se han implementado programas que instancian y emplean los objetos de clases generadas de forma apropiada		Se han implementado programas que instancian y emplean los objetos de clases generadas, pero de forma incorrecta o con errores		No se han implementado programas que instancien y empleen objetos de clases generadas	0	14%	0
CE-F Se han utilizado mecanismos para controlar la visibilidad de las clases y de sus miembros.	Se han empleado de forma adecuada el control de la visibilidad de las clases y de sus componentes public, private, protected, internal		Existen errores al emplear el control de la visibilidad de las clases y de sus componentes		No se han empleado de forma adecuada el control de la visibilidad de las clases y de sus componentes	0	18%	0
CE-H Se han creado y utilizado métodos estáticos.	Se han creado y empleado métodos estáticos (funciones y procedimientos) de forma apropiada		Algunos métodos estáticos no han definido de forma apropiada el valor de retorno y/o parámetros		No se han creado y empleado métodos estáticos (funciones y procedimientos) o se ha realizado de forma incorrecta	0	8%	0

Resultado de Aprendizaje 2

Escribe y prueba programas sencillos, reconociendo y aplicando los fundamentos de la programación orientada a objetos

Nota	0
------	---

Criterios de Evaluación	5	4	3	2	0	Puntuación	Pond 100%	Calificación
CE-BI Se han escrito programas simples. Se ha utilizado el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas simples.	Se ha utilizado el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas simples sin errores, que emplean objetos y clases estáticas predefinidas de .NET Framework		Existen errores en la creación y compilación de programas y/o en el empleo de objetos y clases estáticas predefinidas de .NET Framework		El programa no funciona correctamente y/o no emplea los objetos y clases estáticas predefinidas de .NET Framework		25%	0
CE-CDH Se han instanciado objetos a partir de clases predefinidas, utilizado métodos y propiedades de los objetos y utilizado constructores.	Se han instanciado los objetos de las clases predefinidas y empleado los métodos, propiedades y constructores de forma apropiada		Existen errores en la instanciación de objetos de clases predefinidas y/o en el empleo de métodos y/o propiedades		No se han instanciado los objetos de las clases predefinidas ni empleado los métodos y propiedades de forma apropiada		50%	0
CE-EF Se han escrito llamadas a métodos estáticos y utilizado parámetros en la llamada a métodos.	Se han escrito llamadas a métodos estáticos y utilizado parámetros de forma apropiada		Existen errores en las llamadas a los métodos estáticos		No se han escrito llamadas a métodos estáticos de forma apropiada		25%	0

Resultado de Aprendizaje 3

Escribe y depura código, analizando y utilizando las estructuras de control del lenguaje

Nota	0
------	---

Criterios de Evaluación	5	4	3	2	0	Puntuación	Pond 100%	Calificación
CE-ABE Se han creado programas ejecutables utilizando diferentes estructuras de control (Selección y Repetición).	Se han creado programas que emplean diferentes estructuras de control (selección y repetición) para realizar validaciones y control de ejecución del programa de forma apropiada		Se han creado programas que emplean diferentes estructuras de control pero con algunos errores en el proceso de validación, retroalimentación de errores y/o control de ejecución del programa		Se han creado programas que no emplean diferentes estructuras de control y/o son empleadas de forma incorrecta	0	30%	0
CE-CDH Se ha escrito código utilizando control de excepciones y creado excepciones	Se han controlado los errores mediante el control de excepciones Se han generado y/o lanzado excepciones de forma apropiada		Se ha realizado el control de errores con excepciones y/o generado/lanzado excepciones de forma incorrecta o con errores		No se ha empleado el control de errores por medio de excepciones	0	50%	0
CE-FI Se han probado y depurado los programas, detectado y corregido los errores	Se han empleado pruebas unitarias y el depurador para la detección y corrección de errores Se han desarrollado pruebas automatizadas (unitarias)		No se han probado ni depurado todos los componentes del programa. No se han detectado ni corregido algunos errores		No se ha probado ni depurado los programas El programa no funciona correctamente, tiene errores	0	15%	0
CE-G Se ha comentado y documentado el código.	Se han documentado, de forma apropiada y descriptiva, los métodos, los errores, las pruebas y las partes relevantes del código		No se han documentado, de forma apropiada y descriptiva, los métodos, los errores, las pruebas y las partes relevantes del código		No se han documentado, de forma apropiada y descriptiva, los métodos, los errores, las pruebas y las partes relevantes del código	0	5%	0

Resultado de Aprendizaje 6

Escribe programas que manipulen información seleccionando y utilizando tipos avanzados de datos

Nota	0
------	---

Criterios de Evaluación	5	4	3	2	0	Puntuación	Pond 100%	Calificación
CE-GH Se han definido estructuras o tipos de datos propios para mejorar la optimización y legibilidad del código.	Se han definido enumeraciones empleando los tipos adecuados y proporcionando nombres descriptivos para representar los datos		Se han definido enumeraciones, pero no se ha optimizado el tipo de datos empleado y/o no se han empleado los nombres adecuados para representar los datos		No se han definido enumeraciones		50%	0
CE-I Se han empleado estructuras o tipos de datos propios para la definición de recursos .	Se han definido recursos empleando los tipos de datos o estructuras propias de forma adecuada		Existen errores en la definición de recursos y/o no se han empleado de forma adecuada		No se han definido recursos empleando los tipos de datos o estructuras propias		50%	0