

# Practica. Programación:

## OPERADORES (I)

Caso de estudio ‘Operadores aritméticos, operadores de asignación, casting’

**Práctica 1.**

## **Contenido**

OPERADORES ARITMÉTICOS .....	3
OPERADORES DE ASIGNACIÓN .....	3
CASTING .....	3

## OPERADORES ARITMÉTICOS

1. Si a, b y c son variables enteras con valores a=12, b=4, c=-6, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas e imprime por pantalla sus resultados.
  - a)  $a + b + c$
  - b)  $2 * b + 3 * (a - c)$
  - c)  $a / b$
  - d)  $a \% b$
  - e)  $a / c$
  - f)  $a \% c$
  - g)  $a * b / c$
  - h)  $a * (b / c)$
  - i)  $(a * c) \% b$
  - j)  $a * (c \% b)$
  - k)  $(3 * a - 2 * b) \% (2 * a - c)$
  - l)  $2 * (a / 5 + (4 - b * 3)) \% (a + c - 2)$
  - m)  $(a - 3 * b) \% (c + 2 * a) / (a - c)$
  - n)  $a - b - c * 2$

[Es suficiente con poner ‘epigrafe) Resultado (resultado de la operación’].

2. Realiza el ejercicio anterior, pero solicitando el valor por pantalla de a, b y c y recogiendo el valor por teclado.

## OPERADORES DE ASIGNACIÓN

3. Si d y e son dos variables (double) con valores d=15.75 y e=2.01, utiliza todos los operadores de asignación vistos en clase para ir modificando el valor de d en base a e. También debe imprimirse por pantalla la operación que se está realizando sobre qué números y el resultado obtenido.

## CASTING

4. Explica el casting implícito y explícito con 4 ejemplos de cada uno de ellos y comentarios de forma que una persona que no sepa casi de programación pueda entenderlo de una forma adecuada.