

EJERCICIOS PHP II FORMULARIOS

- Realizar un formulario de pedido de productos que conste de una lista desplegable con 4 productos: Coca Cola (1 €), Pepsi Cola (0.80 €), Fanta Naranja (0.90 €) y Trina Manzana (1.20 €). Colocaremos también una caja para elegir la cantidad de botellas de la bebida escogida. Un botón de Submit valorará los datos en una pagina PHP, escribiendo una frase similar a esta: "Has pedido 3 botellas de Coca Cola que hacen 3 €". Este ejercicio puede realizarse usando una estructura if o switch.

Ayuda: el formato que tiene la lista desplegable en HTML del ejercicio es el siguiente:

```
<select name="opcion">
    <option value="cocacola">Coca Cola
    <option value="pepsi">Pepsi Cola
    <option value="fanta">Fanta Naranja
    <option value="trina">Trina Manzana
</select>
```

- Crear una página utilizando un fichero HTML y otro PHP que convierta una cantidad de dinero expresada en euros a su correspondiente valor a otra moneda que pondrás en una lista (figura 1). Deberá comprobarse que se ha introducido un valor, mostrándose un mensaje de aviso en caso contrario (figura 2).

Las opciones serán

- 1€ = 166,386 pts
- 1€ = 1,325 dólares USA
- 1€ = 0,927 libras esterlinas
- 1€ = 118,232 yenes japoneses
- 1€ = 1,515 francos suizos

CONVERSIÓN CORRECTA

Conversor de monedas Cantidad en euros: <input type="text" value="10"/> Convertir a: <input type="button" value="Dólares USA"/> <input type="button" value="convertir"/> <input type="button" value="Listo"/> <input type="button" value="Intranet local"/>	Conversor de monedas 10 euros equivalen a 12.56 dólares <input type="button" value="Volver"/> <input type="button" value="Listo"/> <input type="button" value="Intranet local"/>
--	---

CONVERSIÓN ERROR

Conversor de monedas Cantidad en euros: <input type="text"/> Convertir a: <input type="button" value="Dólares USA"/> <input type="button" value="convertir"/> <input type="button" value="Listo"/> <input type="button" value="Intranet local"/>	Conversor de monedas Debe introducir una cantidad <input type="button" value="Volver"/> <input type="button" value="Listo"/> <input type="button" value="Intranet local"/>
---	---

- Realizar el ejercicio anterior usando 1 solo fichero PHP.

4. Crear un formulario para introducir los datos de una vivienda. Se introducirán los siguientes datos:
- Tipo de vivienda (Piso, Adosado, Chalet, Casa)
 - Zona (Centro, Nervión, Triana, Aljarafe, Macarena)
 - Dirección
 - Número de dormitorios (1 a 5)
 - Precio en euros
 - Tamaño en metros cuadrados
 - Extras (Piscina, Jardín, Garage)
 - Observaciones

Inserción de vivienda

Introduzca los datos de la vivienda:

Tipo de vivienda:	<input type="text" value="Piso"/>
Zona:	<input type="text" value="Nervión"/>
Dirección:	<input type="text" value="Avda de la Buhaira"/>
Número de dormitorios:	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Precio:	<input type="text" value="360000"/> €
Tamaño:	<input type="text" value="125"/> metros cuadrados
Extras (marque los que procedan):	<input type="checkbox"/> Piscina <input type="checkbox"/> Jardín <input checked="" type="checkbox"/> Garage
Observaciones:	<input type="text" value="Aire acondicionado frío/calor, trastero, amueblado, reciente construcción"/>
<input type="button" value="Insertar vivienda"/>	

Si no hay errores:

Inserción de vivienda

Estos son los datos introducidos:

- Tipo: Piso
- Zona: Nervión
- Dirección: Avda de la Buhaira
- Número de dormitorios: 4
- Precio: 360000 €
- Tamaño: 125 metros cuadrados
- Extras: Garage
- Observaciones: Aire acondicionado frío/calor, trastero, amueblado, reciente construcción

[[Insertar otra vivienda](#)]

Con errores (ojo!, solo deben salir los errores)

Inserción de vivienda

No se ha podido realizar la inserción debido a los siguientes errores:

- Se requiere la dirección de la vivienda
- El tamaño debe ser un valor numérico
- El precio debe ser un valor numérico

[[Volver](#)]

5. Modificar el formulario de la práctica anterior para que los mensajes de error aparezcan en el propio formulario. Debes realizar el programa en un solo fichero php, tal como hemos visto en clase y seguir el esquema que dimos:

Inserción de vivienda

Introduzca los datos de la vivienda:

Tipo de vivienda:	<input type="text" value="Piso"/>
Zona:	<input type="text" value="Nervión"/>
Dirección:	<input type="text"/>
Número de dormitorios:	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Precio:	<input type="text"/> €
Tamaño:	<input type="text" value="125"/> metros cuadrados
Extras (marque los que procedan):	<input type="checkbox"/> Piscina <input type="checkbox"/> Jardín <input type="checkbox"/> Garage
Foto:	<input type="text"/> <input type="button" value="Examinar..."/>
Observaciones:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Insertar vivienda"/>	

Inserción de vivienda

Introduzca los datos de la vivienda:

Tipo de vivienda:

Zona:

Dirección:

¡Se requiere la dirección de la vivienda!

Número de dormitorios: 1 2 3 4 5

Precio: €

¡El precio debe ser un valor numérico!

Tamaño: metros cuadrados

Extras (marque los que procedan): Piscina Jardín Garage

Foto: Examinar...

Observaciones:

Insertar vivienda

Siguiente el esquema dado en clase:

```
<?PHP

$error = false;
// Comprobar si estamos en la pantalla inicial o ya hemos pulsado el botón
if (isset($_REQUEST ['nombre_del_boton']))
{
// Obtener los valores introducidos en el formulario
// Comprobar errores
}

// Si los datos son correctos, procesar formulario (segunda pantalla)
if (isset($_REQUEST ['nombre_del_boton']) && $error==false)
{
    // Mover foto a su ubicación definitiva
    // Mostrar los datos introducidos
}
// Estamos en la primera pantalla porque es la 1 vez que entramos
// o porque hay errores
else
{
    // Mostrar el formulario con los mensajes de error que procedan
}
?>
```

Como puedes comprobar se añaden dos campos, poder cargar una imagen y el campo observaciones, a las validaciones ya mencionadas hay que añadir que si se sube una imagen nunca debe tener un tamaño superior 200 Kb de tamaño, si se diera el caso debemos sacar el error debajo de la imagen.

Si se sube una imagen, deberá aparecer un link que si lo pulsamos nos lleve a la imagen, las fotos subidas deben almacenarse en la carpeta img, cada vez que pruebes el ejercicio debe generar un fichero nuevo (optativamente, puedes hacer que si pulsas el link en vez de ir a la imagen te la baje al disco duro).

Inserción de vivienda

Estos son los datos introducidos:

- Tipo: Piso
- Zona: Nervión
- Dirección: Avda de la Buhaira
- Número de dormitorios: 4
- Precio: 360000 €
- Tamaño: 125 metros cuadrados
- Extras: Garage
- Foto: [1076028677-piso1.jpg](#)
- Observaciones: Aire acondicionado frío/calor, trastero, amueblado, reciente construcción

[[Insertar otra vivienda](#)]

Y si lo pulsamos nos debe mostrar la imagen en una ventana nueva sin perder la anterior.

PHP DINÁMICO

6. Vamos a hacer la compra al supermercado, y haremos un programa que haga de caja registradora, realiza un fichero HTML que solo tenga un campo con el número de artículos totales que deseamos insertar y un botón que nos lleve a un php que nos mostrará tantas filas como hayamos introducido en el campo anterior, cada fila tendrá 2 cajas de texto vacías, la primera tendrá el título de descripción y la segunda precio. Estos datos los introducirá el usuario hasta llenar todos los campos cuando llene el último precio deberá sumar el total automáticamente.
Se debe validar que en el HTML no se inserte un campo vacío y que sea numérico. Y en el PHP cuando llene el último precio que compruebe que no se ha dejado ningún precio sin llenar.

7. Realizar un programa que genere desplegables:

- Primero un HTML que te solicite número de elementos que va a tener en total. Su aspecto:

Generador de formularios (Formulario 1)

Formulario

Escribe el número de controles que va a contener el formulario:

Número de controles:

- La segunda pantalla tendrá 2 columnas en la de la izquierda llenaremos países y en la de la derecha los continentes a los que pertenecen. Tendremos tantas filas como elementos hayamos indicado en el HTML anterior, ningún campo puede quedar vacío.

Generador de formularios (Formulario 2)

Define los controles a mostrar en el formulario (es necesario llenar todo los campos):

Texto:	ESPAÑA	EUROPA
Texto:	JAPON	ASIA
Texto:	FRANCIA	EUROPA
Texto:	ARGENTINA	AMERICA

- El tercer formulario deberá aparecer un desplegable y una caja de texto justo a su derecha, el desplegable se nutrirá de los datos introducidos de la columna izquierda (Países) y el campo de la derecha debe poner el continente que le corresponde, si modificamos el desplegable la caja de texto deberá cambiar también al continente correspondiente. Finalmente si le damos a "Volver a empezar", volveremos a la pantalla inicial con todo en blanco

Generador de formularios (Formulario 3)

ESPAÑA	<input type="button" value="▼"/>	EUROPA
ESPAÑA		
JAPON		
FRANCIA		
ARGENTINA		

[Volver a empezar](#)